

COMBINACION**BOLETO DE \$1**

1/2/3/45	\$2
1/2/3/456	\$3
1/2/3/4567	\$4
1/2/3/TODOS	\$5
1/2/34/34	\$2
1/2/34/345	\$4
1/2/34/3456	\$6
1/2/34/34567	\$8
1/2/34/TODOS	\$10
1/2/345/345	\$6
1/2/345/3456	\$9
1/2/345/34567	\$12
1/2/345/TODOS	\$15
1/2/3456/3456	\$12
1/2/3456/34567	\$16
1/2/3456/TODOS	\$20
1/2/34567/34567	\$20
1/2/34567/TODOS	\$25
1/2/TODOS/TODOS	\$30
1/23/23/4	\$2
1/23/23/45	\$4
1/23/23/456	\$6
1/23/23/4567	\$8
1/23/23/TODOS	\$10
1/23/234/234	\$4
1/23/234/2345	\$8
1/23/234/23456	\$12
1/23/234/234567	\$16
1/23/234/TODOS	\$20
1/23/2345/2345	\$12
1/23/2345/23456	\$18
1/23/2345/234567	\$24
1/23/2345/TODOS	\$30
1/23/23456/23456	\$24
1/23/23456/234567	\$32
1/23/23456/TODOS	\$40
1/23/234567/234567	\$40
1/23/234567/TODOS	\$50
1/23/TODOS/TODOS	\$60
1/234/234/234	\$6
1/234/234/2345	\$12
1/234/234/23456	\$18
1/234/234/234567	\$24
1/234/234/TODOS	\$30
1/234/2345/2345	\$18
1/234/2345/23456	\$27
1/234/2345/234567	\$36
1/234/2345/TODOS	\$45
1/234/23456/23456	

ALA COMADREJA EVASIVA

El Gerente de Apuestas de Tucson Greyhound Park es Dave "The Weasel" (La Comadreja) Robinson. La Comadreja posee más de treinta años de experiencia en carreras de galgos, lo cual hace de su conocimiento acerca del handicap para las carreras algo imprescindible tanto para los apostadores novatos como para aquellos con experiencia.

Dave, a quien afectuosamente le llamamos "La Comadreja" es oriundo de Virginia Occidental. Anteriormente fue dueño de una perrera y ha corrido y entrenado excelentes atletas galgos en Virginia Occidental, al igual que en Phoenix, Apache Junction y Tucson, Arizona.

Dave se jubiló de su negocio de perreras en 1994 debido a problemas de salud. Además se dio cuenta que podía "hacer más dinero como apostador que como dueño de galgos."

Tucson Greyhound Park se enorgullece de poder compartir la perspicacia y conocimiento de "La Comadreja" a través de esta Guía de Handicap. Como diría "La Comadreja": "Los competidores no son unos grandes perros, son atletas galgos."

¿EN QUÉ CONSISTE EL HANDICAP?

El Diccionario Webster define la palabra *handicap* como "una carrera o prueba deportiva en la que se da una ventaja o desventaja artificial a ciertos competidores para igualar las posibilidades de ganar." El mismo diccionario en inglés, define la palabra *handicapper* como "aquella persona que predice a los ganadores de una carrera con fines de publicación."

Para "La Comadreja", determinar el *handicap* de un competidor consiste en: "Determinar las características individuales de un galgo, su forma de correr y sus oportunidades. Estos y otros ingredientes le darán una ventaja/desventaja, tanto al galgo como al apostador en una carrera dada.

Añadiéndole algo a la definición de la "Comadreja", determinar una *handicap* también incluye evaluar la habilidad de despliegue, el estilo de correr y las situaciones fuera del control de un galgo. Estas pueden incluir:

Los Puestos de Salida, los cuales son asignados por la computadora a través de un sistema rotativo. Todos los galgos tienen la misma posibilidad de obtener los mejores puestos de salida. Los puestos **uno** y **ocho** son los mejores puestos de salida, ya que los galgos que arrancan de ahí tienen una mayor posibilidad de evitar contactos y bloqueos al tratar de ganar una buena posición para poder llegar al círculo de los ganadores.

La Comadreja piensa que el puesto número **cinco**, "en medio del campo", es el siguiente mejor puesto de salida en una carrera, debido a que el galgo que arranca de ahí tiene un camino derecho alrededor de la pista.

Además, la Comadreja añade que el estilo de correr de un galgo es sumamente consistente. Si a un galgo le gusta correr al lado de la varda interior, dicho galgo tratará de correr hacia su lugar preferido bajo todo riesgo, incluyendo contactos y bloqueos. La misma teoría puede aplicarse si un galgo prefiere correr a lo largo de la varda exterior.

Los galgos que compiten no pueden controlar otros obstáculos tales como la distancia del recorrido y las condiciones, el clima inclemente y las características de carrera de sus contrincantes.

¿POR QUÉ ES IMPORTANTE EL HANDICAP?

Puesto de una manera sencilla, el mejor galgo no siempre gana. Los galgos que tienen una mayor ventaja en una carrera dada son por lo general los ganadores. Todo galgo que posee la mejor combinación de habilidad y oportunidad es el probable ganador.

¿CÓMO PUEDE AYUDARLE EL HANDICAP?

Determinar el handicap le ayudará a ganar de una manera más consistente y mayores cantidades. Además le proporcionará:

- la habilidad de seleccionar a los ganadores y eliminar a los que no tienen chance de ganar, con mayor precisión;
- el fundamento para desarrollar su propio sistema ganador de apuestas;
- un punto básico de referencia que le permita un mejor conocimiento sobre las apuestas;
- La habilidad de tener mayor precisión en sus selecciones con un menor márgen de error.

Es importante relajarse y disfrutar de sí mismo con el nuevo conocimiento que posee. No se quiebre la cabeza pensando en sus errores. Aprender a determinar el handicap es como aprender a montar bicicleta. Al principio se caerá algunas veces. Pero al aprender a hacerlo bien isaldrá volando!

EL HANDICAP Y LA TECNOLOGÍA

Con la tecnología moderna, puede determinarse fácilmente el handicap de una carrera para determinar cual es el mejor galgo, a través de las selecciones computarizadas. Toda la información acerca de la carrera es ingresada a la computadora dividida por clase, registro, velocidad, despliegue y final. Con esta información la computadora calcula cuales son los cuatro mejores galgos.

La comadreja ha investigado las selecciones de la computadora y ha determinado que el porcentaje de precisión de la computadora en seleccionar las Quinielas ganadoras es 62%. Para las Trifectas la precisión es del 36% y para las Superfectas del 23%.

Si uno combina las selecciones de la computadora con su propia evaluación de la carrera, aumentarán sus probabilidades de obtener más boletos ganadores.

Las selecciones de la computadora pueden encontrarse en la esquina inferior izquierda de su programa. Póngale atención a estas selecciones y comprenderá la teoría de la Comadreja. Definitivamente le ayudará en su propio handicap.

ESTILOS DE APUESTAS

Existen diversos estilos de apuestas. Las fórmulas que son más populares con los apostadores que poseen menor conocimiento pueden en realidad ser efectivas. A pesar de que nuestra intención es asistirle en un sistema de apuestas basado en conocimientos, no queremos que usted descuide sus propios "presentimientos".

Los Números de la Suerte son un método muy popular de hacer apuestas. Todos tenemos los que consideramos ser nuestro(s) Número(s) de la Suerte. Estos pueden incluir nuestro cumpleaños, aniversario o nacimiento de un niño. Un preparador de handicaps muy conocido utiliza su propio cumpleaños en la quiniela y dice tener un éxito relativamente bueno con este tipo de apuesta.

galgos para terminar en orden exacto. Al igual que la Trifecta, existen tantas combinaciones, que los pagos por lo general no aparecen en la cartelera de la pista ni en los televisores. La apuesta mínima es por lo general de \$2. Sin embargo, recuerde que es mejor comprar sus boletos en incrementos de \$1.

CUADRO DE SUPERFECTA

Si desea Encuadrar una Superfecta, seleccione los cuatro galgos o más que usted piense que terminarán en su orden exacto. Por ejemplo, si sus selecciones son los números 1-3-5-7, dígame al cobrador de apuestas que desea "un Cuadro de Superfecta de \$1 para el 1-3-5-7." El costo total de su apuesta es de \$24.

RUEDAS Y RUEDAS PARCIALES DE SUPERFECTA

Con una Rueda o Rueda Parcial de Superfecta, uno puede Rodar un galgo con tres galgos o más para la Segunda, Tercera, y Cuarta posición. Por ejemplo: usted ha seleccionado el #1 para rodarlo con los #3-5-6-7. Dígame al cobrador de apuestas que desea una Rueda de Superfecta de \$1, rodando el 1 con el 3-5-6-7." El costo total será de \$24.

Si usted desea Rodar o Fijar un galgo para la Segunda, Tercera, o Cuarta posición, deberá pedir una Rueda Parcial de Superfecta.

Por ejemplo: Usted desea rodar el #1 para terminar en Segundo lugar con el 3-5-6-7. Dígame al cobrador de apuestas que quiere "una Rueda Parcial de Superfecta de \$1 para el 3-5-6-7 con el 1 con 3-5-6-7 con 3-5-6-7." El costo será el mismo que para la Rueda ya que solamente está usando un galgo Fijo. Si desea Rodar más de un galgo en cualquier posición tendrá que usar la Rueda Parcial.

Por ejemplo: usted quiere un 1-2 con 1-2 con 3-4 con TODOS. Sus cuatro selecciones son los números 1-3-5-7. El 1 o el 3 deberá terminar Primero o Segundo; el 5 o el 7 deberá terminar Tercero; y CUALQUIER galgo puede terminar en Cuarto lugar. Dígame al taquillero de apuestas que quiere una Rueda Parcial de Superfecta de \$1, para el 1-2 con 1-2, con 5-7, TODOS." El costo total será de \$20.

Nuevamente, los números 1-2-3 utilizados en las tablas siguientes se refieren a su Primera, Segunda, Tercera, etc. selección.

CUADRO DE SUPERFECTA

COSTO DE LA APUESTA	BOLETO DE \$1
Encuadre 4	\$24
Encuadre 5	\$120
Encuadre 6	\$360
Encuadre 7	\$840
Encuadre 8	\$1680

RUEDA DE SUPERFECTA

Uno con Otros Tres	\$6
Uno con Otros Cuatro	\$24
Uno con Otros Cinco	\$60
Uno con Otros Seis	\$120
Uno con Otros Siete	\$210

Combinación	BOLETO DE \$1
123/1234/1234	\$18
123/1234/12345	\$27
123/1234/123456	\$36
123/1234/1234567	\$45
123/1234/TODOS	\$54
123/12345/12345	\$36
123/12345/123456	\$48
123/12345/1234567	\$60
123/12345/TODOS	\$72
123/123456/123456	\$60
123/123456/1234567	\$75
123/123456/TODOS	\$90
123/1234567/1234567	\$90
123/1234567/TODOS	\$108
123/TODOS/TODOS	\$126
1234/1234/1234	\$24
1234/1234/12345	\$36
1234/1234/123456	\$48
1234/1234/1234567	\$60
1234/1234/TODOS	\$72
1234/12345/12345	\$48
1234/12345/123456	\$64
1234/12345/1234567	\$80
1234/12345/TODOS	\$96
1234/123456/123456	\$80
1234/123456/1234567	\$100
1234/123456/TODOS	\$120
1234/1234567/1234567	\$120
1234/1234567/TODOS	\$144
12345/12345/12345	\$60
12345/12345/123456	\$80
12345/12345/1234567	\$100
12345/12345/TODOS	\$120
12345/123456/123456	\$100
12345/123456/1234567	\$125
12345/123456/TODOS	\$150
12345/1234567/1234567	\$150
12345/1234567/12345678	\$180
12345/TODOS/TODOS	\$210
123456/123456/123456	\$120
123456/123456/1234567	\$150
123456/123456/TODOS	\$180
123456/1234567/1234567	\$180
123456/1234567/TODOS	\$216
123456/TODOS/TODOS	\$252
1234567/1234567/1234567	\$210
1234567/1234567/TODOS	\$252
1234567/TODOS/TODOS	\$294

A las perreras les gusta ser muy creativas con los nombres de sus galgos. Los apostadores novatos a menudo escogen sus selecciones basados en el nombre del galgo.

Otro estilo de apuesta que no debe ser ignorado es el que se conoce como "el galgo que orina". El fundamento para este estilo de apuesta consiste en observar a los galgos durante el desfile hacia sus puestos de salida. Muchas personas están convencidas de que el galgo que orina antes de la carrera posee una ventaja clara.

Tucson Greyhound Park está muy orgulloso de sus perreras. Nuestras perreras están altamente calificadas dentro de la industria de las carreras de galgos. Es común encontrar apostadores que solamente apuestan por una perrera o entrenador en particular.

Cualquiera de los estilos antes mencionados, las fórmulas mágicas, místicas, o de lógica pueden considerarse válidos. Lo alentamos a ser creativo en su forma de apostar al mismo tiempo que utiliza nuestras técnicas de handicap.

LA MEJOR APUESTA

La pregunta que se le hace con mayor frecuencia a "La Comadreja" es "¿Cuál es la mejor apuesta?" Su respuesta es "aquella apuesta que regresa la mayor cantidad de dinero." La Comadreja generalmente aconseja la Quiniela. Para ganar una apuesta de Quiniela uno debe escoger los dos galgos que terminan en primer y segundo lugar, sin importar el orden. La Comadreja piensa que la quiniela es la apuesta perfecta por varias razones:

- Su selección puede ser equivocada pero de todas maneras puede ser que gane porque los galgos con pocas posibilidades de ganar, ganan ocasionalmente.
- La primera y segunda posición son más predecibles que la tercera posición.
- Los pagos de la quiniela son más claros y es fácil calcularlos a través de la información de la cartelera.
- Las posibilidades de una apuesta de Quiniela son razonables; aproximadamente 28 a 1.

La Quiniela es la respuesta patentada por la Comadreja cuando lleva a cabo sus seminarios. La única manera segura de saber cual es la mejor apuesta es hacer su tarea.

En seguida exploraremos las apuestas básicas y las exóticas. Se definirán las apuestas y se le proporcionará el costo de hacer sus apuestas.

LA MARCA DEL OCTAVO A1/8

Weasel (La Comadreja) piensa que la AMarca del 1/8 es uno de los factores más importantes en las carreras de galgos. El se refiere a un dicho antiguo: Ala carrera se hace en la primera curva y la carrera paga en la Marca del 1/8. El galgo que llega a la Amarca del 1/8 en primera posición terminará ganando dinero (primero, segundo o tercer lugar), aproximadamente 85% de las veces.

La AMarca del 1/8 es cuando los galgos llegan a la primera curva. Esta es considerada la porción más importante de la carrera debido al hecho de que si un galgo encuentra problemas (bloqueando, haciendo contacto, etc.), ésto sucederá durante la porción del primer 1/8. Este es el momento en que los galgos mostrarán su agresividad al tratar de colocarse en su posición preferida dentro de la pista. Esta agresividad ocasiona contactos, bloqueos, tropiezos y a veces caídas. A veces los galgos hacen ajustes para evitar problemas y pueden pausar, salirse de rumbo, o pueden correr por la parte

interior o exterior de la pista. Como promedio, estos ajustes le pueden costar a un galgo aproximadamente medio segundo de tiempo. Esta cifra puede parecer insignificante, sin embargo, al evaluarse los tiempos de la carrera, medio segundo generalmente separa el tiempo más rápido del tiempo más lento.

Para determinar cuál galgo posee un mayor potencial para obtener la mejor Amarca del 1/8 compare la columna tres (1/8) con la columna cinco (Posición Final) en su programa de carreras. Evalúe todas las carreras en las que haya participado el galgo que le interese para determinar su consistencia y revise los comentarios de la persona que preparó la tabla. En dicha tabla podrá notar la consistencia de la AMarca del 1/8).

CÓMO HACER UNA APUESTA

Hacer una apuesta es algo bastante fácil. Cuando esté listo para hacer su apuesta y se dirija a la taquilla, simplemente recuerde las letras A, S, C:

- A** El tipo de Apuesta. Ejemplo: Ganador, Colocado, Tercero, Quiniela, etc.
- S** Su Selección basado en el número del galgo. Ejemplo: "Quiero apostar \$2 al número 5 como Ganador en Tucson Greyhound Park.
- C** La Cantidad que desea apostar. Ejemplo: \$2.

Además recuérdese de mencionarle al cobrador la carrera en la que quiere apostar.

SIEMPRE verifique que su(s) boleto(s) y su dinero estén en orden antes de irse de la taquilla.

Quédese con sus boletos hasta que los resultados de la carrera hayan sido declarados Oficiales. Luego, lleve su boleto ganador a cualquier taquilla de Tucson Greyhound Park y icobre su ganancia!

APUESTAS BÁSICAS

\$2 Mínimo

Ganador: Usted apuesta por el galgo que piensa que va a terminar primero. Usted cobra si el galgo seleccionado gana la carrera.

Colocado: Usted apuesta por el galgo que piensa que va a terminar en primer o segundo lugar. Usted cobra si dicho galgo termina en primer o segundo lugar. Su ganancia será la del "colocado" aunque su galgo gane la carrera.

Tercero: Usted apuesta por el galgo que piensa que va a terminar en una de las posiciones premiadas (ganador, colocado, tercero). Con esta apuesta, usted cobra el dinero para el "tercero", ya sea que su galgo seleccionado termine primero, segundo o tercero.

COMPRIENDIENDO LAS PROBABILIDADES

Las probabilidades son determinadas a través de las proyecciones de los apostadores acerca del galgo que tiene una mayor posibilidad de ganar. Se determinan a través de la cantidad de dinero que se apuesta por cada galgo, hasta la Hora de Inicio de la carrera. Las probabilidades se muestran en la cartelera de la pista y en los televisores.

Mientras más bajas sean las probabilidades más baja será la confianza de los apostadores en cierto galgo. Por ejemplo, si las

Combinación

Combinación	BOLETO DE \$1
1/234/234	\$6
1/234/2345	\$9
1/234/23456	\$12
1/234/234567	\$15
1/23/TODOS	\$18
1/2345/2345	\$12
1/2345/23456	\$16
1/2345/234567	\$20
1/2345/TODOS	\$24
1/23456/23456	\$20
1/23456/234567	\$25
1/23456/TODOS	\$30
1/234567/234567	\$30
1/234567/TODOS	\$36
1/TODOS/TODOS	\$42
12/12/3	\$2
12/12/1234	\$4
12/12/12345	\$6
12/12/123456	\$8
12/12/1234567	\$10
12/12/TODOS	\$12
12/123/123	\$4
12/123/1234	\$8
12/123/12345	\$12
12/123/123456	\$16
12/123/1234567	\$20
12/123/TODOS	\$24
12/1234/1234	\$12
12/1234/12345	\$18
12/1234/123456	\$24
12/1234/1234567	\$30
12/1234/TODOS	\$36
12/12345/12345	\$24
12/12345/123456	\$32
12/12345/1234567	\$40
12/12345/TODOS	\$48
12/123456/123456	\$40
12/123456/1234567	\$50
12/123456/TODOS	\$60
12/1234567/1234567	\$60
12/1234567/TODOS	\$72
12/TODOS/TODOS	\$84
123/123/123	\$6
123/123/1234	\$12
123/123/12345	\$18
123/123/123456	\$24
123/123/1234567	\$30
123/123/TODOS	\$36

RUEDA PARCIAL DE TRIFECTA

la Rueda Parcial de Trifecta. En el ejemplo de la Rueda de Trifecta, usted rodó el galgo #5 para terminar en Primer lugar con el 1-3-6-7. Si usted quisiera apostar por el galgo #5 para terminar en Segundo lugar, le tendría que pedir al cobrador de apuestas "una Rueda Parcial de Trifecta de \$1, para el 1-3-6-7 con el 5 con el 1-3-6-7." El costo es el mismo que el de la Rueda de Trifecta (\$12) ya que sigue usando solamente un galgo.

Con una Rueda Parcial de Trifecta, uno puede jugar más de una selección para el Primer, Segundo y Tercer lugar. Ejemplo: Usted ha seleccionado los números 1-3-4-5-7. Un boleto 12/123/12345 pondría al 1-3 terminando Primero, al 1-3-4 terminando Segundo, y al 1-3-4-5-7 terminando Tercero. Si sus selecciones terminan en dichas posiciones usted ganará la Trifecta. Para pedir esta apuesta, dígame al cobrador de apuestas que quiere "una Rueda Parcial de Trifecta de \$1 para el 1-3 con el 1-3-4, con el 1-3-4-5-7." El costo total será de \$12.

Nuevamente, los números 1-2-3 utilizados en las tablas de Rueda de Trifecta, Rueda Parcial de Trifecta y Cuadro de Trifecta, se refieren a su Primera, Segunda, Tercera, etc. selección.

CUADRO DE TRIFECTA

Costo de la Apuesta	\$1	\$2	\$3
Encuadre 3	\$6	\$12	\$18
Encuadre 4	\$24	\$48	\$72
Encuadre 5	\$60	\$120	\$180
Encuadre 6	\$120	\$240	\$360
Encuadre 7	\$210	\$420	\$630
Encuadre 8	\$336	\$672	\$1008

RUEDA DE TRIFECTA

Uno con Otros dos	\$2	\$4	\$6
Uno con Otros Tres	\$6	\$12	\$18
Uno con Otros Cuatro	\$12	\$24	\$36
Uno con Otros Cinco	\$20	\$40	\$60
Uno con Otros Seis	\$30	\$60	\$90
Uno con Otros Siete	\$42	\$84	\$126

RUEDA PARCIAL DE TRIFECTA

Combinación	BOLETO DE \$1
1/2/3	\$2
1/2/34	\$2
1/2/345	\$3
1/2/3456	\$4
1/2/34567	\$5
1/2/TODOS	\$6
1/23/23	\$2
1/23/234	\$4
1/23/2345	\$6
1/23/23456	\$8
1/23/234567	\$10
1/23/TODOS	\$12

RUEDA PARCIAL DE TRIFECTA

probabilidades de un galgo son "2-1" (2 a 1), esto significa que los apostadores piensan que dicho galgo tiene un 33% de chance de ganar la carrera. Por ejemplo, si las probabilidades de un galgo son "6-5" (6 a 5), esto significa que los apostadores piensan que dicho galgo tiene un 45% de chance de ganar la carrera.

El favorito de los apostadores gana aproximadamente 33% de las veces. Es importante que usted haga su propia evaluación antes de decidir cual será su selección. Si decimos que el público apostador tiene una predicción correcta de ganancia de aproximadamente 33%, de igual manera puede decirse que su tasa de error es del 67%.

¡Usted no necesita calculadora! Para ayudarle a leer las probabilidades le hemos proporcionado la siguiente tabla de conversiones que incluye "Ganancias" y "Pagos" hasta el 99 a 1.

TABLA DE CONVERSION DE PAGO APROXIMADO AL GANAR (Basado en una apuesta de \$2)

POSIBILIDADES	PAGO	PORCENTAJE
1-5	2.40	83%
2-5	2.80	71%
1-2	3.00	67%
3-5	3.20	62%
4-5	3.60	55%
1-1	4.00	50%
6-5	4.40	45%
7-5	4.80	42%
3-2	5.00	40%
8-5	5.20	38%
9-5	5.60	35%
2-1	6.00	33%
5-2	7.00	28%
3-1	8.00	25%
7-2	9.00	22%
4-1	10.00	20%
9-2	11.00	18%
5-1	12.00	17%
6-1	14.00	14%
7-1	16.00	12%
8-1	18.00	11%
9-1	20.00	10%
10-1	22.00	9%
11-1	24.00	8%
12-1	26.00	7%
15-1	32.00	6%
20-1	42.00	5%
25-1	52.00	4%
30-1	62.00	3%
50-1	102.00	2%
99-1	200.00	1%

APUESTAS DE QUINIELA CUADRO, RUEDA y RUEDA PARCIAL

Quiniela: (Mínimo \$2)

En una quiniela convencional uno apuesta por dos galgos para que terminen en primer y segundo lugar. Uno cobra si los galgos seleccionados terminan ganando y colocando sin importar el orden. Los posibles pagos de la Quiniela pueden encontrarse en la cartelera de la pista y en los televisores.

Como lo describiera anteriormente la Comadreja, las apuestas de Quiniela son fáciles de determinar y pueden ser emocionantes y creativas. De la quiniela convencional pasamos a:

Cuadro de Quiniela: (Mínimo \$6)

Un Cuadro de Quiniela consiste en la selección de tres galgos o más que uno piensa que tienen una mayor posibilidad de terminar en primer y segundo lugar. Uno gana si cualquiera de los galgos seleccionados terminan primero y segundo sin importar el orden.

Ejemplo: Usted ha seleccionado los galgos número 1, 4 y 7 como los mejores competidores. Diríjase a la taquilla de apuestas e dígame al cobrador que desea "un Cuadro de Quiniela de \$2 para el 1-4-7."

Rueda de Quiniela: (Mínimo \$8)

Al "Rodar" una Quiniela uno está fijando (o empatando) a un galgo con dos galgos o más, en una carrera dada. Si desea hacerlo, uno puede "rodar" o "fijar" su selección con todos los demás galgos en la carrera. Uno gana si el galgo que fue "fijado" termina en una de las dos primera posiciones, sin importar cual otro galgo termina en primer o segundo lugar.

Ejemplo: Usted ha seleccionado el galgo #5 junto con los galgos # 1, 3, 6 y 7. Dígame al cobrador de apuestas que desea "una Rueda de Quiniela de \$2—Fijando el 5 con el 1,3,6 y 7."

Rueda Parcial de Quiniela: (Mínimo \$14)

La Rueda Parcial de Quiniela es básicamente una Rueda de Quiniela, con la excepción de que uno puede "fijar" más de un perro a cualquier posición. Nuevamente, uno gana si el galgo que fue fijado termina en primer o segundo lugar.

Ejemplo: Si usted desea "Rodar" los galgos #3 y #5 con los galgos 5, 6, 7 y 8, dígame al cobrador de apuestas que desea "una Rueda Parcial de Quiniela de \$2, rodando el 3-5 con el 5, 6, 7 y 8."

Por favor refiérase a las tablas de Quiniela que se presentan en seguida. Para el propósito de estas tablas, los números 1-2-3-4, etc. se refieren a su primera, segunda, tercera, cuarta, etc. selección.

CUADRO DE QUINIELA

Costo de la Apuesta	\$2	\$3	\$5
Encuadre 3	\$6	\$9	\$15
Encuadre 4	\$12	\$18	\$30
Encuadre 5	\$20	\$30	\$50
Encuadre 6	\$30	\$45	\$75
Encuadre 7	\$42	\$63	\$105
Encuadre 8	\$56	\$84	\$140

Ejemplo: Usted desea incluir los galgos #1 y #4 en su apuesta. Esto sería un Cuadro de Exacña de dos galgos. Sus boletos

	Primera Carrera	Segunda Carrera	Costo del Boleto		
			\$2	\$3	\$5
Cuatro con	Uno	Uno	\$8	\$12	\$20
Cuatro con	Dos	Dos	\$16	\$24	\$40
Cuatro con	Tres	Tres	\$24	\$36	\$60
Cuatro con	Cuatro	Cuatro	\$32	\$48	\$80
Cuatro con	Cinco	Cinco	\$40	\$60	\$100
Cuatro con	Seis	Seis	\$48	\$72	\$120
Cuatro con	Siete	Siete	\$56	\$84	\$140
Cuatro con	Ocho	Ocho	\$64	\$96	\$160
Cinco con	Uno	Uno	\$10	\$15	\$45
Cinco con	Dos	Dos	\$20	\$30	\$50
Cinco con	Tres	Tres	\$30	\$45	\$75
Cinco con	Cuatro	Cuatro	\$40	\$60	\$100
Cinco con	Cinco	Cinco	\$50	\$75	\$125
Cinco con	Seis	Seis	\$60	\$90	\$150
Cinco con	Siete	Siete	\$70	\$105	\$175
Cinco con	Ocho	Ocho	\$80	\$120	\$200

TRIFECTA

Con una trifecta convencional, uno deberá escoger los primeros tres galgos en su orden Exacto de Llegada. Debido a que existen tantas combinaciones, los pagos generalmente no aparecen en la cartelera de la pista ni en los televisores. La apuesta mínima para una Trifecta es de \$1.

Se sugiere que los boletos para la trifecta sean comprados en múltiplos de \$1. Si usted desea un Cuadro o una Rueda de \$2 o \$3, pida dos o tres boletos de \$1 con las mismas combinaciones. Los pagos de la trifecta pueden ser bastante elevados y pidiendo boletos múltiples de \$1 uno puede evitar grandes deducciones por parte del Servicio Interno de Rentas (IRS, por sus siglas en inglés.)

CUADRO DE TRIFECTA

Para Encuadrar una Trifecta, seleccione tres galgos o más que usted piense tienen un mejor chance de terminar en Primer, Segundo o Tercer lugar. Usted gana si sus galgos terminan en cualquier orden.

Ejemplo: Usted desea tener los galgos #1-4-7 en su apuesta. Pídale al cobrador de apuestas "un Cuadro de Trifecta de \$1 para el 1-4-7". El costo total será de \$6. Si usted desea apostar \$2, recuérdese de pedir dos boletos de Trifecta de \$1).

RUEDA DE TRIFECTA

Al Rodar una Trifecta, usted está tratando de empatar o fijar un galgo con dos o más galgos en una carrera. Usted puede rodar o fijar un galgo con todos los demás galgos en la carrera. Usted gana si el galgo que fue fijado termina en primer lugar con dos de sus otras selecciones terminando en segundo y tercer lugar, sin importar el orden.

Ejemplo: Usted desea Rodar el #5 con los #1-3-6-7. Dígame al cobrador que desea una Rueda de Trifecta de \$1, fijando el 5 con el 1-3-6-7." El costo es de \$12.

SUPERFECTA

La Superfecta es similar a la Trifecta excepto que uno escoge cuatro

Usted ha seleccionado un galgo en la Primera carrera que quiere jugarlo con cinco galgos en la Segunda carrera. Esto se llama una Rueda del Doble Diario. Usted Fijará o Rodará su galgo con los demás. El galgo que ha sido fijado deberá ganar la Primera carrera. Si cualquiera de sus otras selecciones gana la segunda carrera, usted ganará el Doble Diario. Una Rueda Inversa será exactamente lo opuesto. Usted escogerá un galgo en la Segunda carrera con tantos galgos como desee en la Primera carrera.

Ejemplo: Su selección para la Primera Carrera es el #5. Usted desea Rodarlo con el #1-3-4-9 en la Segunda Carrera. Digale al cobrador de apuestas que desea "una Rueda del Doble Diario con el #5 en la Primera y el 1-3-4-9 en la Segunda." El costo total es de \$8.

RUEDA PARCIAL DEL DOBLE DIARIO

Una Rueda Parcial le da la oportunidad de apostar por tantos galgos como desee en la Primera Carrera con tantos galgos como desee en la Segunda carrera. Por ejemplo, usted desea los números 2-3-5 en la Primera y los números 1-3-6 en la Segunda. Digale al cobrador de apuestas que desea una "Rueda Parcial del Doble Diario con el 2-3-5 en la Primera y el 1-3-6 en la Segunda." El costo total será de \$18.

La siguiente Tabla contiene un listado de las Combinaciones para la Rueda del Doble Diario y para la Rueda Parcial del Doble Diario. Nuevamente, los números 1-2-3 utilizados en estas tablas se refieren a su Primera, Segunda, Tercera, etc. selección.

RUEDA DEL DOBLE DIARIO

Costo de la Apuesta	\$2	\$3	\$5
Uno con Otros dos	\$4	\$6	\$10
Uno con Otros Tres	\$6	\$9	\$15
Uno con Otros Cuatro	\$8	\$12	\$20
Uno con Otros Cinco	\$10	\$15	\$25
Uno con Otros Seis	\$12	\$18	\$30
Uno con Otros Siete	\$14	\$21	\$35

RUEDA PARCIAL DEL DOBLE DIARIO

Primera Carrera	Segunda Carrera	Costo del Boleto		
		\$2	\$3	\$5
Dos con	Uno	\$4	\$6	\$10
Dos con	Dos	\$8	\$12	\$20
Dos con	Tres	\$12	\$18	\$30
Dos con	Cuatro	\$16	\$24	\$40
Dos con	Cinco	\$20	\$30	\$50
Dos con	Seis	\$24	\$36	\$60
Dos con	Siete	\$28	\$42	\$70
Dos con	Ocho	\$32	\$48	\$80
Tres con	Uno	\$6	\$9	\$15
Tres con	Dos	\$12	\$18	\$30
Tres con	Tres	\$18	\$27	\$45
Tres con	Cuatro	\$24	\$36	\$60
Tres con	Cinco	\$30	\$45	\$75
Tres con	Seis	\$36	\$54	\$90
Tres con	Siete	\$42	\$63	\$105
Tres con	Ocho	\$48	\$72	\$120

RUEDA PARCIAL DEL DOBLE DIARIO

RUEDA DE QUINIELA

1 con otros dos galgos	\$4	\$6	\$10
1 con otros tres galgos	\$6	\$9	\$15
1 con otros cuatro galgos	\$8	\$12	\$20
1 con otros cinco galgos	\$10	\$15	\$25
1 con otros seis galgos	\$12	\$18	\$40
1 con otros siete galgos	\$14	\$21	\$35

RUEDA PARCIAL DE QUINIELA

1/23	\$4	\$6	\$10
1/234	\$6	\$9	\$15
1/2345	\$8	\$12	\$20
1/23456	\$10	\$15	\$25
1/1234567	\$12	\$18	\$30
1/TODAS	\$14	\$21	\$35
12/12	\$2	\$3	\$5
12/234	\$10	\$15	\$25
12/2345	\$14	\$21	\$35
12/23456	\$18	\$27	\$45
12/234567	\$22	\$33	\$55
12/TODAS	\$26	\$39	\$65
123/123	\$6	\$9	\$15
123/2345	\$18	\$27	\$45
123/23456	\$24	\$36	\$60
123/234567	\$30	\$45	\$75
123/TODAS	\$36	\$54	\$90
1234/1234	\$12	\$18	\$30
1234/23456	\$28	\$42	\$70
1234/234567	\$36	\$54	\$90
1234/TODAS	\$44	\$66	\$110
12345/12345	\$20	\$30	\$50
12345/234567	\$40	\$60	\$100
12345/TODAS	\$50	\$75	\$125
123456/123456	\$30	\$45	\$75
123456/TODAS	\$54	\$81	\$135
1234567/1234567	\$42	\$63	\$105

EXACTA

En una Exacta convencional uno debe escoger los dos galgos que terminarán en primer y segundo lugar, en orden exacto. Los posibles pagos para este tipo de apuesta están listados en la cartelera de la pista al igual que en los televisores. La apuesta mínima es de \$1.

CUADRO DE EXACTA

Encuadrar una Exacta invierte su apuesta en ambas direcciones, de tal manera que su Primera y Segunda selección pueden terminar en cualquier orden. Para Encuadrar una Exacta, seleccione dos galgos o más, que usted piense tienen el mejor chance de terminar en Primer y Segundo lugar. Uno gana si cualquiera de sus selecciones termina en Primer y Segundo lugar sin importar el orden.

RUEDA PARCIAL DE EXACTA

serían 1-4, 4-1. Dígame al cobrador de apuestas que desea "un Cuadro de Exacta de \$2 para el 1-4." El costo total es \$4. Si quisiera el 1-4-7, esto sería un Cuadro de Exacta de tres galgos, el cual le daría 1-4-, 4-1, 1-7, 7-1, 4-7, 74. El costo es de \$6.

RUEDA DE EXACTA

Al "Rodar" una Exacta, uno está tratando de "fijar" un galgo con dos o más galgos en la carrera. Si lo desea, usted puede Rodar o Fijar su selección con todos los demás galgos en la carrera. Usted gana si el galgo que fue "fijado" termina en primer lugar con cualquiera de sus otras selecciones terminando en segundo lugar.

Ejemplo: Usted desea rodar el #5 para Ganar (o arriba) con el # 1-3-6-7 terminando segundo (o abajo). Dígame al cobrador que desea una Rueda de Exacta de \$2, fijando el 5 sobre el 1-3-6-7." El costo total es de \$8.

RUEDA PARCIAL DE EXACTA

Esta apuesta es básicamente lo mismo que la Rueda de Exacta. Sin embargo, uno puede seleccionar más de un galgo como su galgo "fijo" arriba o abajo. Ejemplo: usted desea "fijar" los galgos #1 y #4 en Primera Posición, sobre el #1-4-6 en Segunda Posición. Esto sería una combinación 12/123.

Dígame al cobrador que desea "una Rueda Parcial de Exacta de \$4 con el 1-4 sobre el 1-4-6." Usted tendrá el 1-4-, 1-6, 4-1, 4-6. El costo total será de \$8.

Las tablas de Exacta incluyen listados para la Rueda de Exacta, Rueda Parcial de Exacta y los Cuadros de Exacta. Nuevamente, los números 1-2-3 utilizados en estas tablas se refieren a su Primera, Segunda, Tercera, etc. selección.

CUADRO DE EXACTA

Costo de la Apuesta	2	\$3	\$5
Encuadre 2	\$4	\$6	\$10
Encuadre 3	\$12	\$18	\$30
Encuadre 4	\$24	\$36	\$60
Encuadre 5	\$40	\$60	\$100
Encuadre 6	\$60	\$90	\$150
Encuadre 7	\$84	\$126	\$210
Encuadre 8	\$224	\$168	\$280

RUEDA DE EXACTA

Costo de la Apuesta	2	\$3	\$5
Uno con Otros Dos	\$2	\$4	\$6
Uno con Otros Tres	\$3	\$6	\$9
Uno con Otros Cuatro	\$4	\$8	\$12
Uno con Otros Cinco	\$5	\$10	\$15
Uno con Otros Seis	\$6	\$12	\$18
Uno con Otros Siete	\$7	\$14	\$21

RUEDA DEL DOBLE DIARIO

Costo de la Apuesta

	\$1	\$2	\$3	\$5
1/2	\$1	\$2	\$3	\$5
1/23	\$2	\$4	\$6	\$10
1/234	\$3	\$6	\$9	\$15
1/2345	\$4	\$8	\$12	\$20
1/23456	\$5	\$10	\$15	\$25
1/234567	\$6	\$12	\$18	\$30
1/TODOS	\$7	\$14	\$21	\$35
12/12	\$2	\$4	\$6	\$10
12/123	\$4	\$8	\$12	\$20
12/1234	\$6	\$12	\$18	\$30
12/12345	\$8	\$18	\$24	\$40
12/123456	\$10	\$20	\$30	\$50
12/1234567	\$12	\$24	\$36	\$60
12/TODOS	\$14	\$28	\$42	\$70
123/123	\$6	\$12	\$18	\$30
123/1234	\$9	\$18	\$27	\$45
123/12345	\$12	\$24	\$36	\$60
123/123456	\$15	\$30	\$45	\$75
123/1234567	\$18	\$36	\$54	\$90
123/TODOS	\$21	\$42	\$63	\$105
1234/1234	\$12	\$24	\$36	\$60
1234/12345	\$16	\$32	\$48	\$80
1234/123456	\$20	\$40	\$60	\$100
1234/1234567	\$24	\$48	\$72	\$120
1234/TODOS	\$28	\$56	\$84	\$140
12345/12345	\$20	\$40	\$60	\$100
12345/123456	\$25	\$50	\$75	\$125
12345/1234567	\$30	\$60	\$90	\$150
12345/TODOS	\$35	\$70	\$105	\$175
123456/123456	\$30	\$60	\$90	\$150
123456/1234567	\$36	\$72	\$108	\$180
123456/TODOS	\$42	\$84	\$126	\$210
1234567/1234567	\$42	\$84	\$126	\$210
1234567/12345678	\$49	\$98	\$147	\$245

DOBLE DIARIO

Para ganar el Doble Diario, uno debe seleccionar los galgos ganadores de la Primera y Segunda carrera. Las apuestas se aceptan solamente antes de la primera carrera. Los pagos posibles aparecen en la cartelera de la pista y en los televisores antes del inicio de la Primera carrera.

El boleto convencional de 1 con 1 (un galgo en cada carrera) cuesta \$2. Si desea apostar por más de un galgo en cada carrera, usted puede comprar una Rueda del Doble Diario o una Rueda Parcial del Doble Diario. Estas le permitirán escoger tantos galgos como desee en la Primera carrera con tantos galgos como desee en la Segunda carrera.

RUEDA PARCIAL DE TRIFECTA

Para Fijar un galgo a la Segunda o Tercera posición, uno debe usar